



Foto: Fotolia / Antonoguillem

### Wer sind die Initiatoren des Projekts?

Der lippische IT-Wettbewerb ist ein Projekt der Initiative „Verantwortungspartner für Lippe“. Der Wettbewerb wird finanziert und durchgeführt von folgenden Partnern:



**2017/2018**  
**My digital life!**  
**Lippischer IT-Wettbewerb  
für Schülerinnen und Schüler**



## My digital life!

Lippischer IT-Wettbewerb für Schülerinnen und Schüler

Unternehmen aus der Region suchen an den Schulen nach den besten IT-Talenten und haben dafür den lippischen IT-Wettbewerb „My digital life!“ organisiert. Schülerinnen und Schüler der Sekundarstufen I und II können mit ihren Schulprojekten oder eigenen Ideen gegeneinander antreten.

Eine Jury aus IT-Verantwortlichen lippischer Unternehmen bewertet die besten Arbeiten und vergibt attraktive Preise.

### Welche Projekte können eingereicht werden?

In unserem Alltag nutzen wir bereits eine Vielzahl digitaler Helfer, die uns das Leben angenehmer und leichter machen. Schülerinnen und Schüler sollen sich für den Wettbewerb eine Anforderung aus ihrem Alltag suchen und mit Hilfe digitaler Techniken geschickt selbst lösen. Dazu dürfen auch vorgefertigte Elemente verwendet werden, jedoch muss die eigene Idee und Leistung deutlich erkennbar sein.

### Wer kann mitmachen?

Schülerinnen und Schüler der Sekundarstufen I und II, die gemeinsam in AG´s oder Projektgruppen arbeiten. Es dürfen aber auch Arbeiten eingereicht werden, die nicht an den Schulen umgesetzt wurden. In jedem Fall sollen die Arbeiten aber über die Fachlehrer/innen der Schulen eingereicht werden. Wenn Projekte bereits bei einem Wettbewerb eingereicht wurden, muss dies bei der Anmeldung vermerkt werden.

### Wann ist Abgabeschluss?

Die Fachlehrer melden ihre Schüler (einzeln oder als Team) mit dem groben Titel des Projektes formlos bis zum **15. Februar 2018** an. Die schriftlichen Dokumentationen zu den Projekten müssen bis zum **20. April 2018** der Jury vorliegen.

### Projekteinreichung

Die Ergebnisse aber auch die Schritte der Umsetzung sollen dokumentiert werden. Die schriftliche Dokumentation darf max. 2 DIN A4 Seiten lang sein. Sämtliche Projekte werden zur Preisverleihung von den Schülerinnen und Schülern in einer öffentlichen Veranstaltung präsentiert.

### Was übernehmen die Schulen?

Die Fachlehrer/innen an den Schulen sollen die Schülerinnen und Schüler anleiten, die Projektdokumentation begleiten und Unterstützung in der Präsentation bieten.

### Was gibt es zu gewinnen?

Für die Sekundarstufe I und II werden jeweils 3 Preise an die Teams und Schulen vergeben:

1. Preis = 150,- Euro für das Schüler/innen-Team und 600,- Euro für die Schule
2. Preis = 100,- Euro für das Schüler/innen-Team und 400,- Euro für die Schule
3. Preis = 50,- Euro für das Schüler/innen-Team und 200,- Euro für die Schule

### Wie werden die Preise ermittelt?

Vor den Sommerferien präsentieren die Schülerinnen und Schüler ihre Arbeiten auf einem Projekt-Markt in der IHK Lippe in Detmold der Öffentlichkeit. Eine Jury aus IT-Verantwortlichen bewertet die Projekte und vergibt die insgesamt 6 Preise. Alle Teilnehmer erhalten eine Urkunde für die Teilnahme am Wettbewerb.

### Ansprechpartnerin:

**CHRISTINA FLÖTER** (IHK Lippe)  
Tel. 05231 7601-640,  
floeter@detmold.ihk.de